

# Sind Cookies gesund?

Diese Bildungseinheit wurde im Rahmen des Projekts Bildung*Klima*-plus-56 erstellt.  
Das Projekt Bildung*Klima*-plus-56 (2021-2024) dient der Ausweitung eines bundesweiten Netzwerks zur Klimabildung, dem Bildungszentren*Klimaschutz* Netzwerk.  
**Mehr Infos:** <https://16bildungszentrenklimaschutz.de/>



## Beschreibung für Kund\*innen:

**Klasse:** 5. - 6. Klasse

**Dauer:** 90 - 120 min

**Buchung:** ganzjährig

**Ort:** in der Schule



Ein Alltag ohne Handy? Undenkbar. Digitales Lernen, Freizeit mit Videospiele, Social Media, Informationsabruf... Das Handy ist stets zur Hand. Doch was hat unser Handykonsum mit dem Klima zu tun?

Medienkompetenz bedeutet, bewusst und vor allem verantwortungsbewusst mit Medien umzugehen. Dazu gehört das Wissen, wie man seine Bedürfnisse erfüllen kann, aber auch das Hinterfragen sowohl der Medien als auch des eigenen Medienkonsums und seine Auswirkungen auf das Klima und die persönliche Gesundheit.

### Zentrale Botschaft, Kernaussage, Ziele:

Die Nutzung von digitalen Medien Apps und Smartphones verbraucht viele Energieressourcen im Hintergrund, die nicht bekannt sind.

Die SuS können die Nutzung und den Energieverbrauch von digitalen Medien und Geräten hinterfragen und ihren persönlichen Konsum nachhaltig verändern, gestalten. Sie lernen vorausschauend zu denken und reflektieren ihr Handeln.

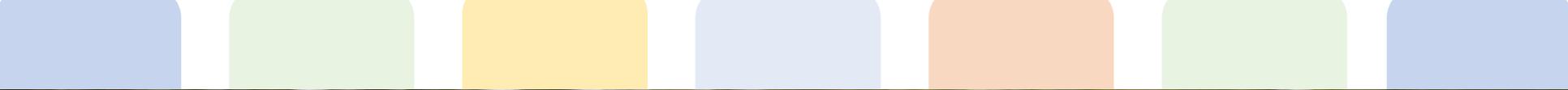
Das Streamingverhalten der SuS hat Vorteile für die Umwelt durch bewusste Nutzung von Cookie Einstellungen, Apps und Stromsparmmodus. Das Streamingverhalten hat auch Auswirkungen auf die persönliche Gesundheit.

## Ablauf Übersicht

Zeit	Aktionsphasen
05´ Min	Begrüßung und Einführung Diskussion: Was bedeutet Gesundheit für Dich?
05´ Min	Auspacken Tasche
10´ Min	Film + Arbeitsblatt
05´ Min	Erklärung Treibhauseffekt
05´ Min	Details zum Thema Datenspeicherung
10´ Min	Was sind Cookies? Wofür werden sie verwendet?
05´ Min	Was haben Apps mit Datenspeicherung zu tun?
05´ Min	Theorie App
10´ Min	Wie viele Handy Apps habt ihr?
05´ Min	Theorie App 2
10´ Min	Brauche ich alle Apps oder wie kann ich sie einschränken?
05´ Min	Auswirkungen auf die Gesundheit
10´ Min	Was nehme ich in den Alltag mit? Was setze ich um?

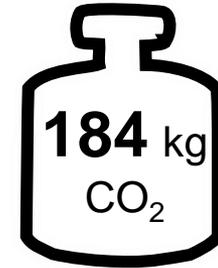


**Was bedeutet  
Gesundheit für dich?**



neun  $\frac{1}{2}$   
DEINE REPORTER

Eine einzelne Webseite erzeugt jährlich  
bei 10.000 Seitenaufrufen/Monat:



Diese Menge an CO<sub>2</sub> entspricht einer  
Autofahrt von circa 1.225 km.

# Was sind Cookies?

Cookies dienen der IT-Sicherheit.  
Außerdem sollen sie die  
Datenschutzverordnung umsetzen.

Also speichern sie:

- Name des Users
- Anschrift des Users
- Handynummer
- E-Mail Adresse
- IP-Adresse

Genau... sie sammeln unser  
Surfverhalten und werten es  
aus!

# Was wir wissen:

welche Daten in Rechenzentren gespeichert werden.

was Cookies mit Datenspeicherung zu tun haben.

# Was wir noch nicht wissen...

Was haben Apps mit Datenspeicherung zu tun?

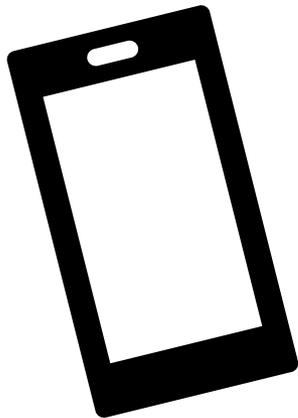
# Regeln für die Handynutzung

Handy nur nach Anweisung benutzen.

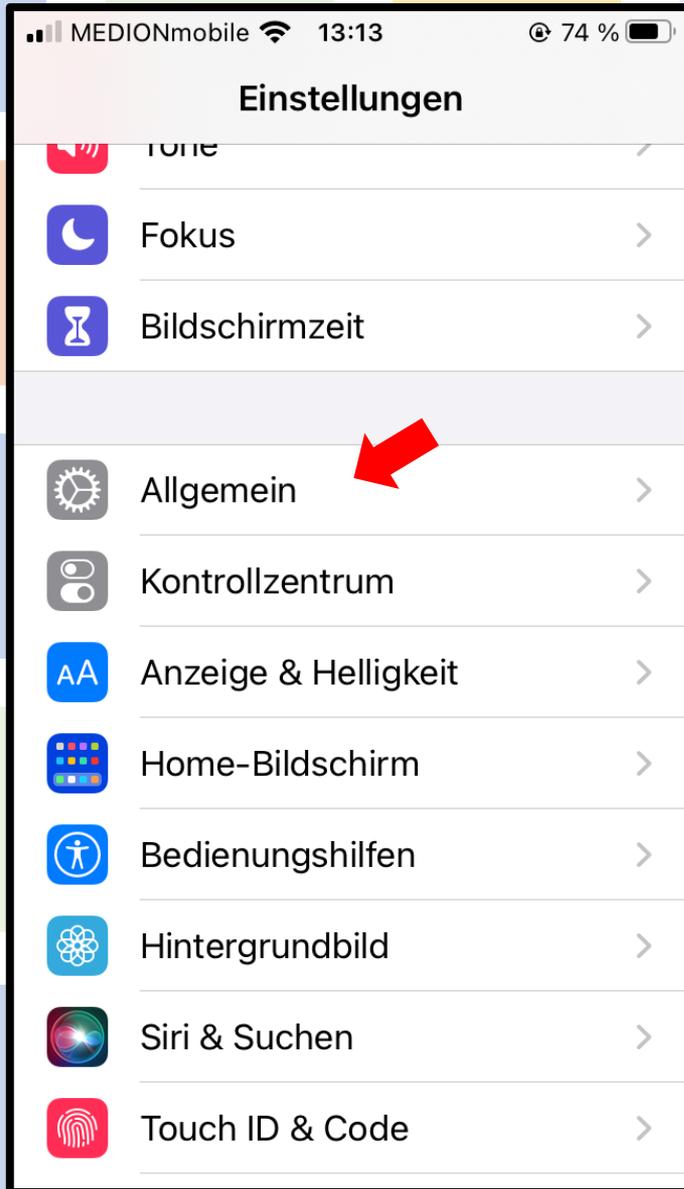
Nur Aufträge am Handy erfüllen.

Bei Nichtnutzung: Handy mit dem Display nach unten auf den Tisch legen.

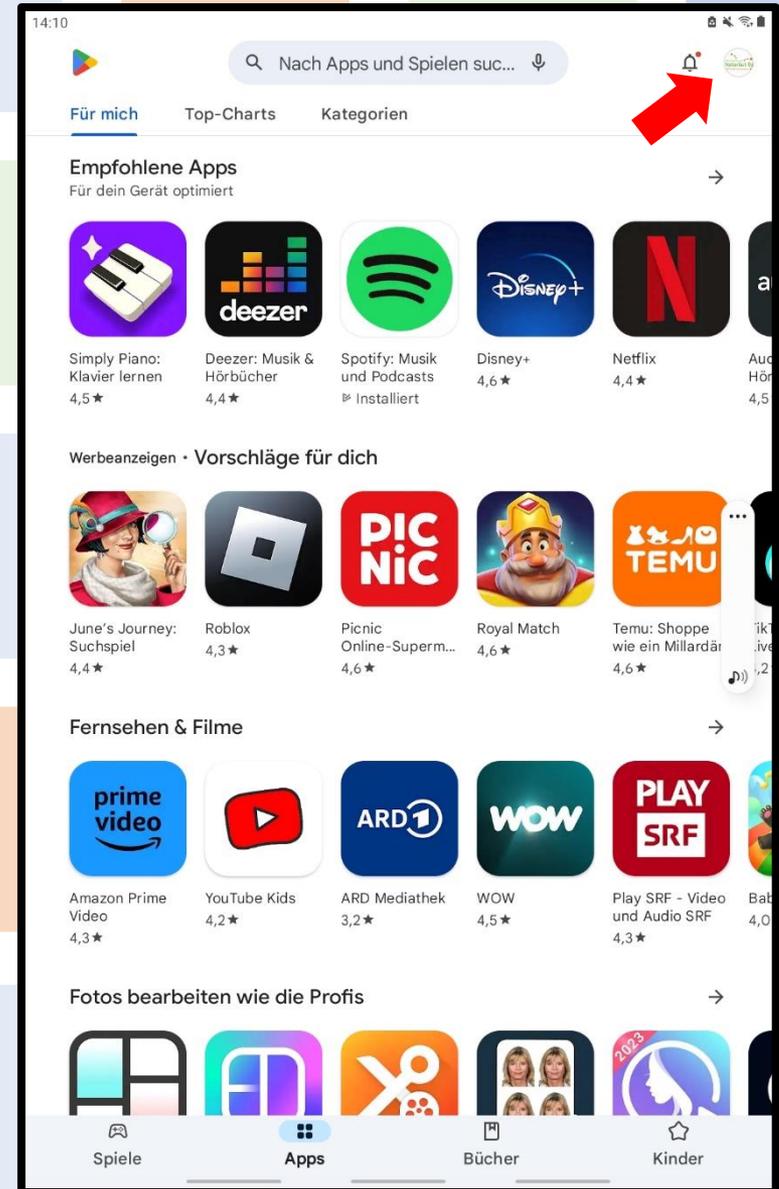
**Wie viele Apps hast Du  
auf Deinem Handy?**



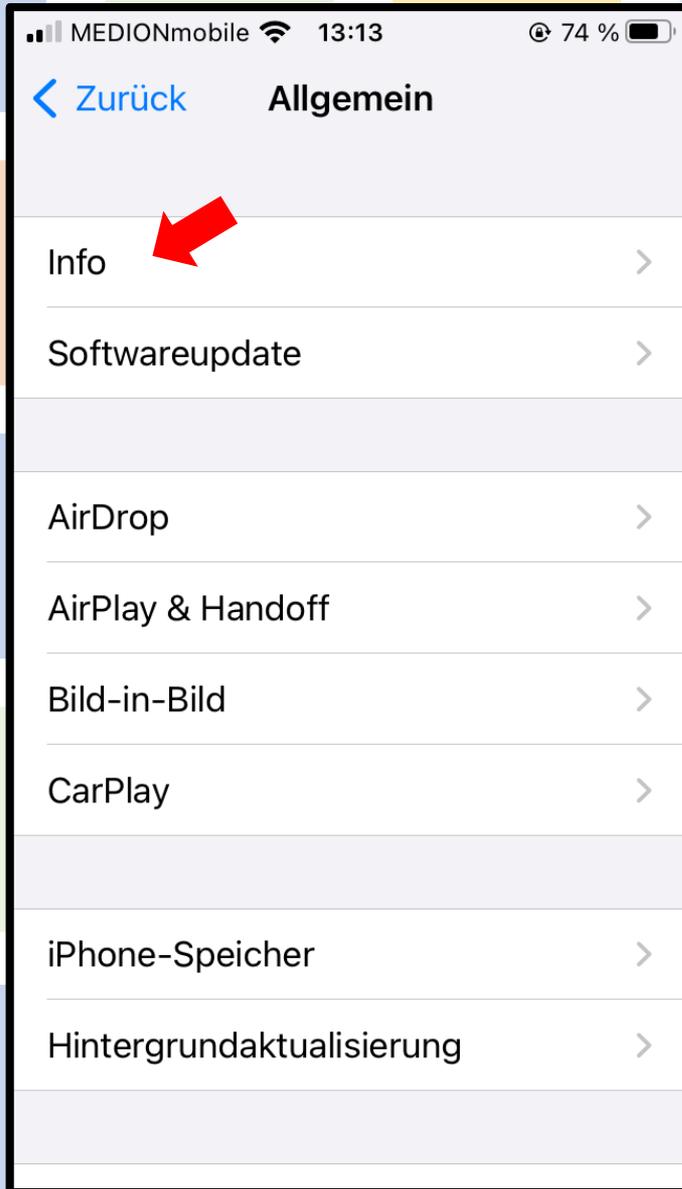
# Apple



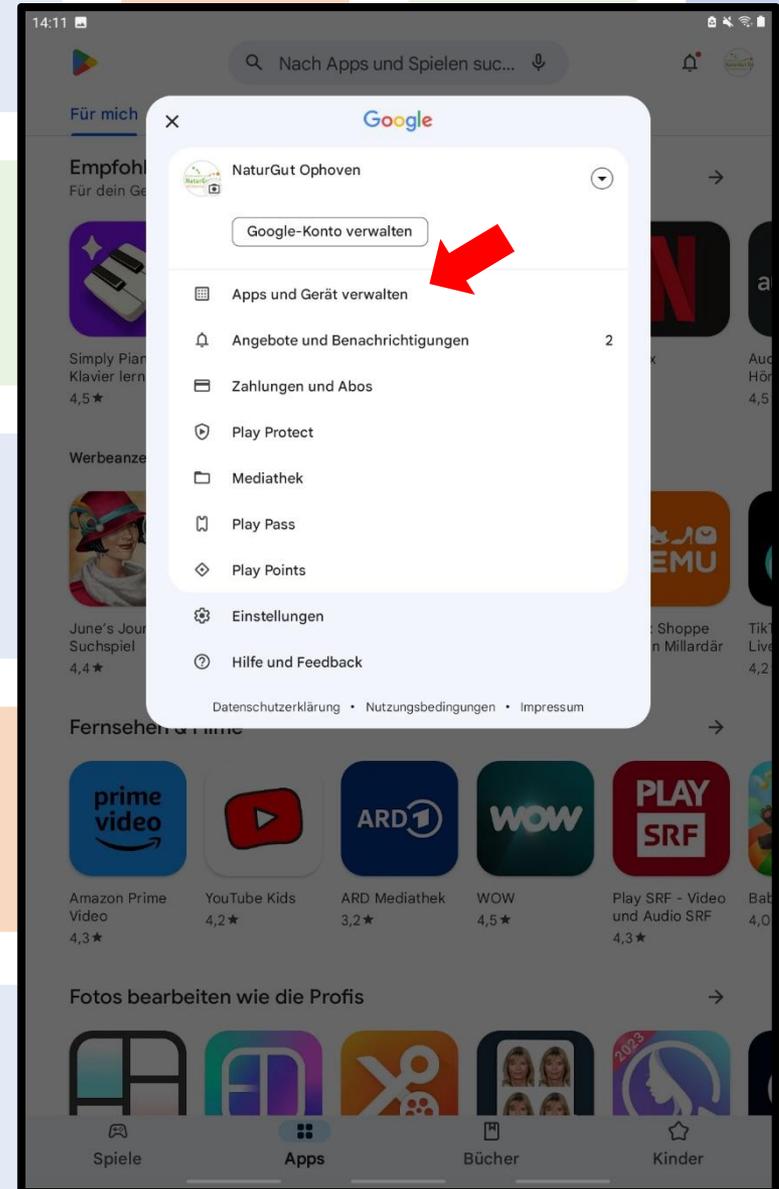
# Android



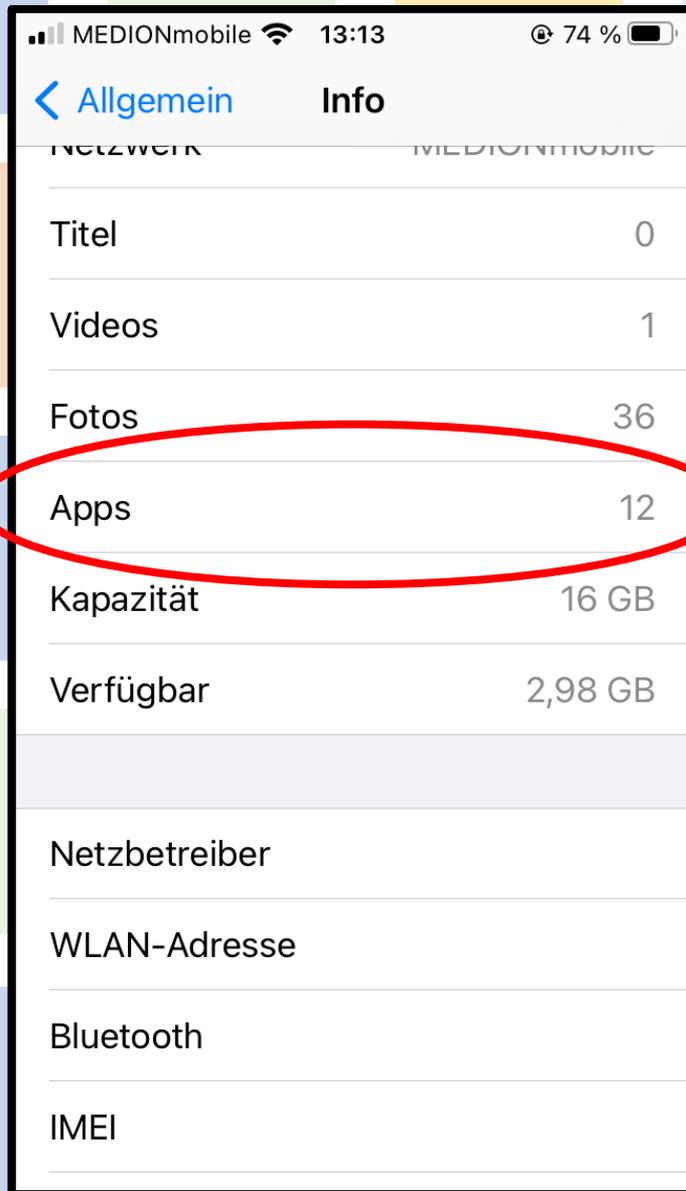
# Apple



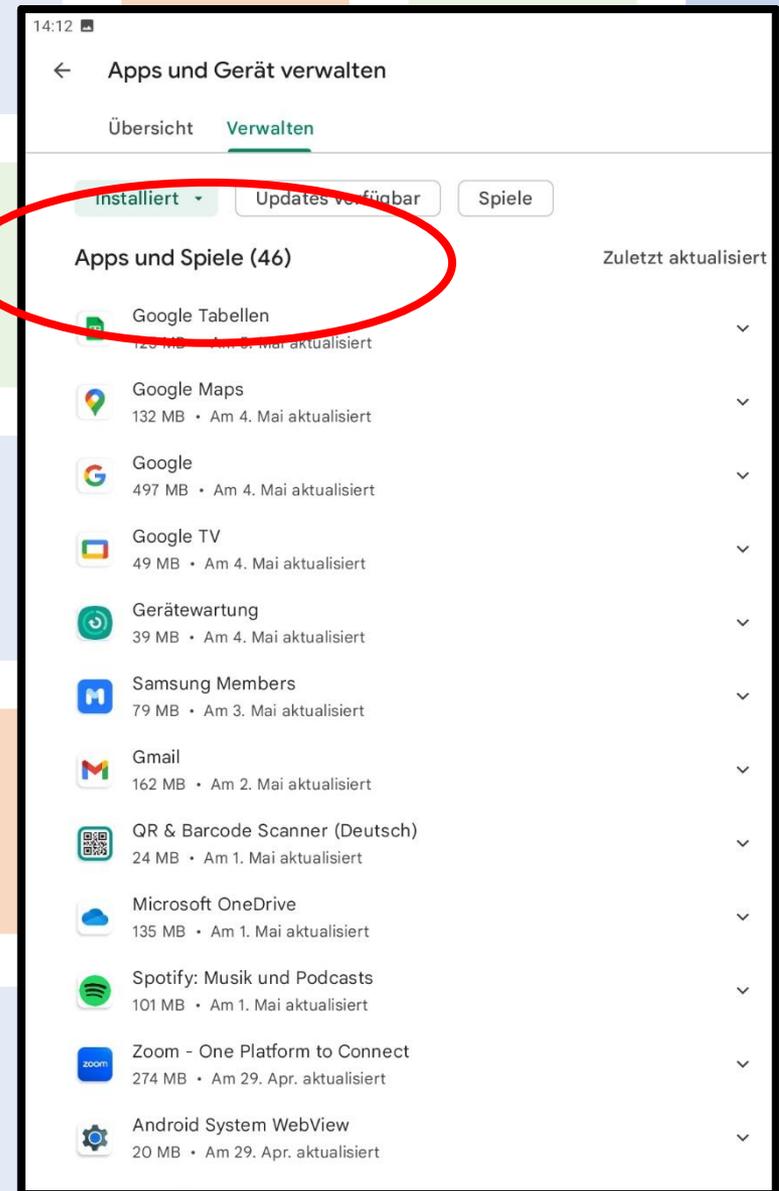
# Android



# Apple

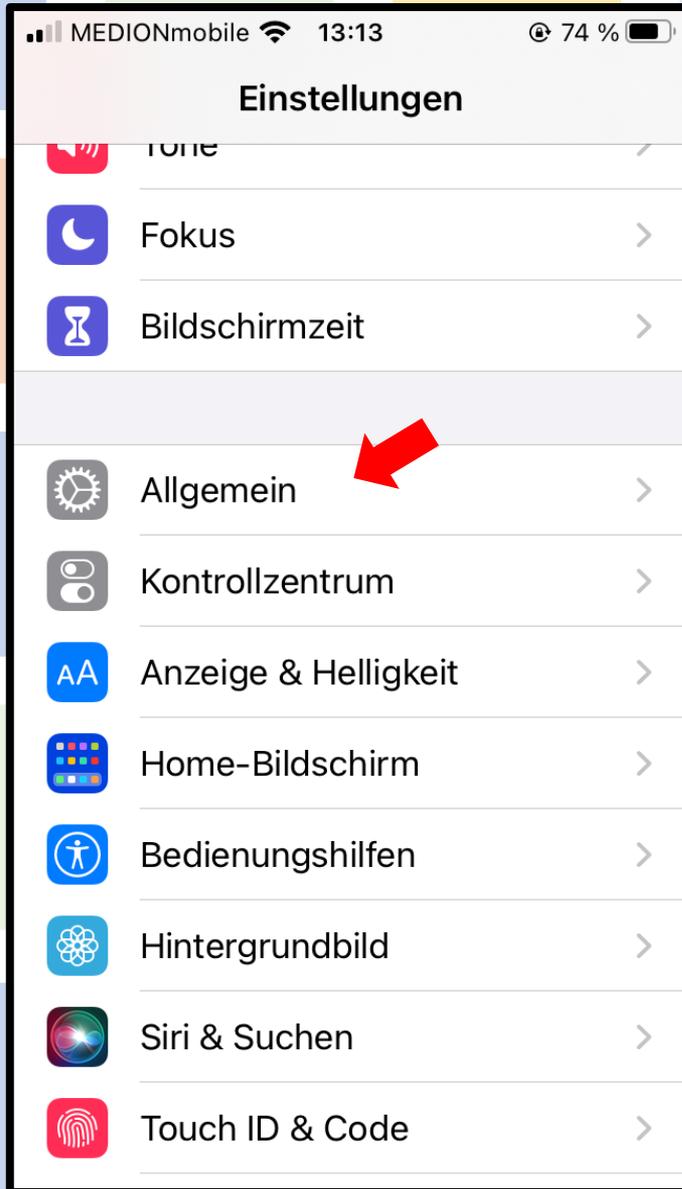


# Android

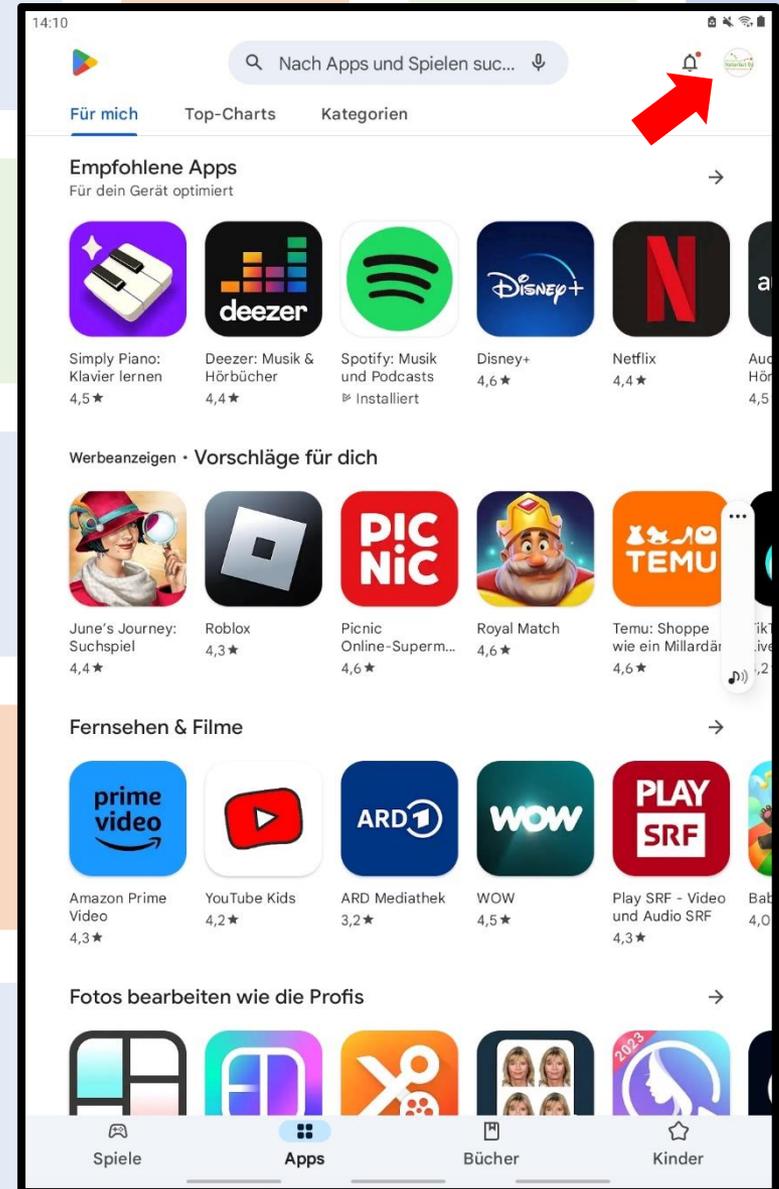


**Gibt es Apps, die ihr nicht  
benutzt oder nicht braucht?**

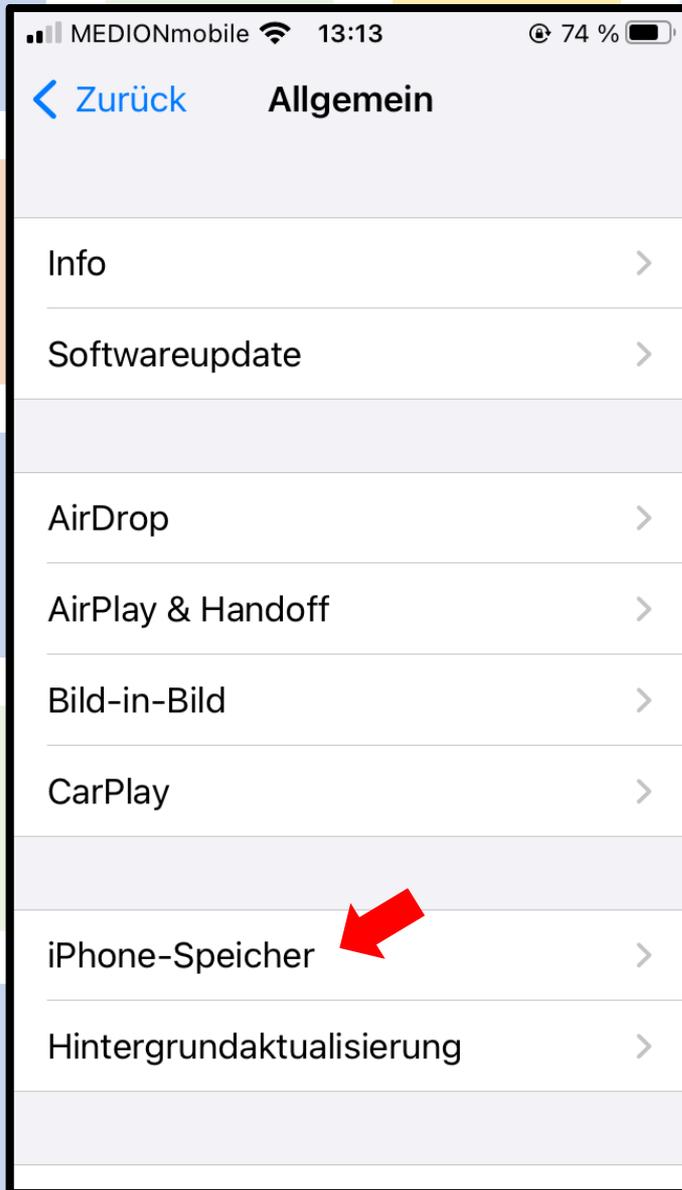
# Apple



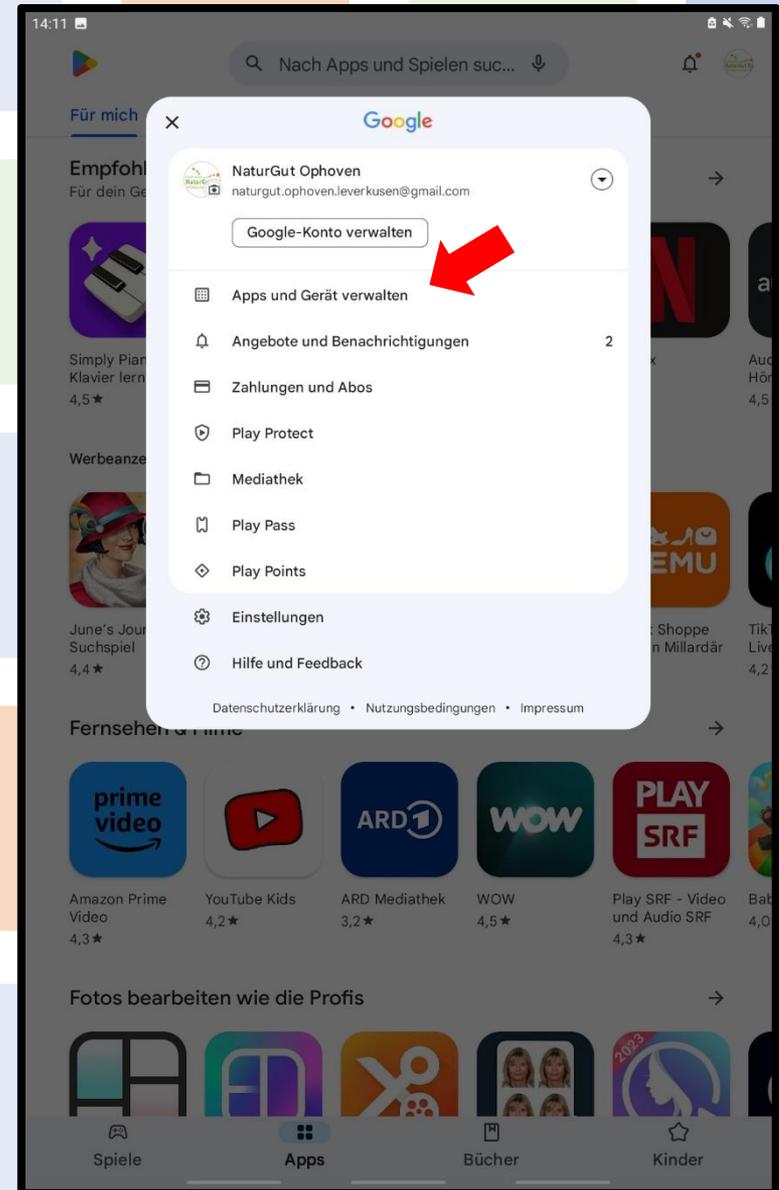
# Android



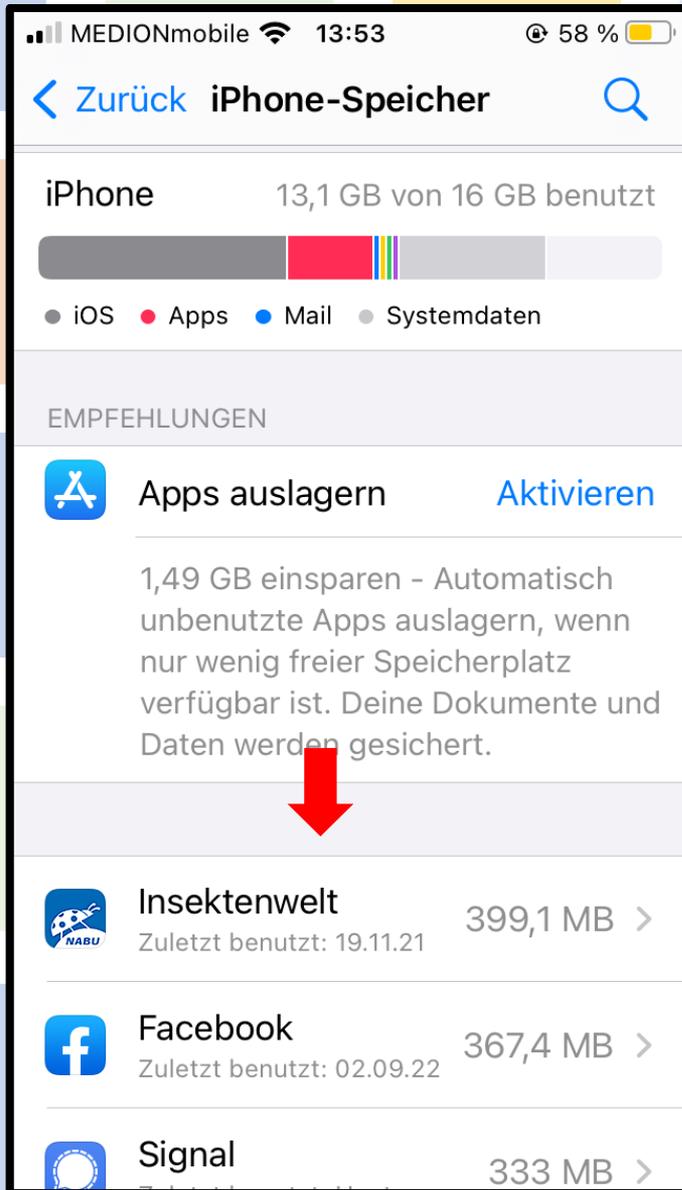
# Apple



# Android



# Apple



iPhone Speicher

iPhone 13,1 GB von 16 GB benutzt

Legend: iOS (grey), Apps (red), Mail (blue), Systemdaten (light grey)

EMPFEBHLUNGEN

**Apps auslagern** [Aktivieren](#)

1,49 GB einsparen - Automatisch unbenutzte Apps auslagern, wenn nur wenig freier Speicherplatz verfügbar ist. Deine Dokumente und Daten werden gesichert.

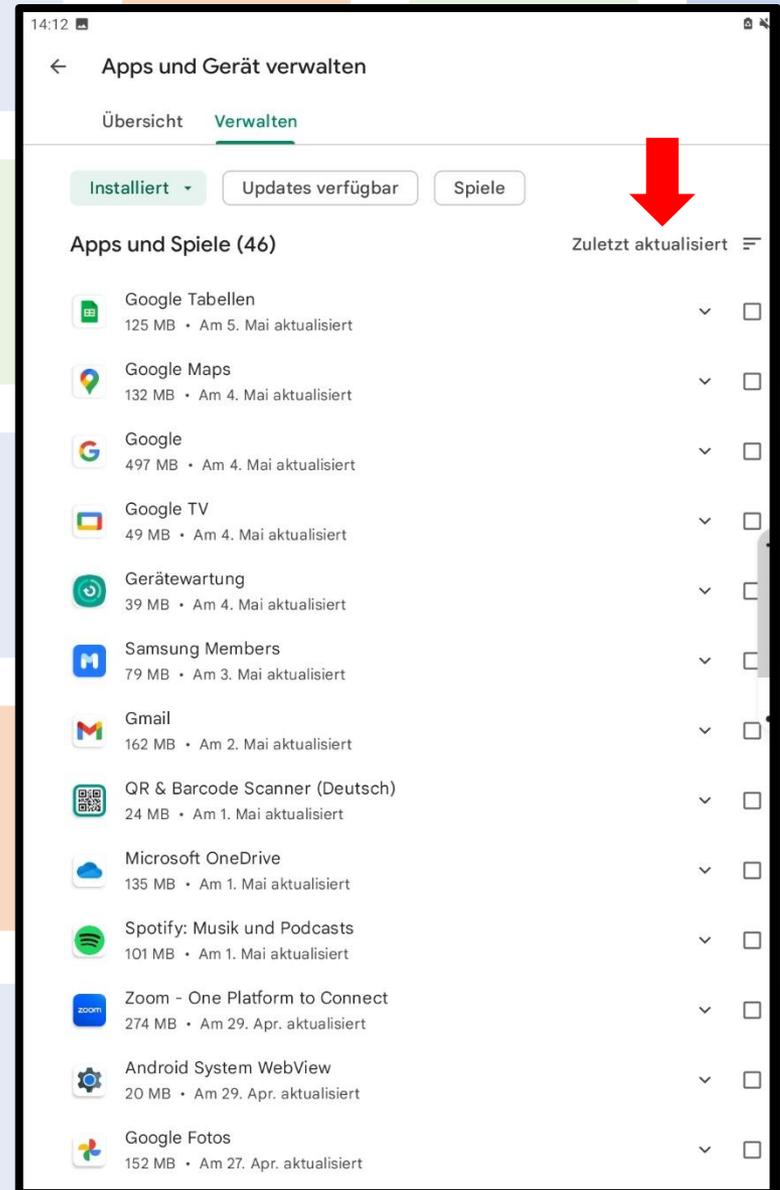
**Insektenwelt** 399,1 MB >  
Zuletzt benutzt: 19.11.21

**Facebook** 367,4 MB >  
Zuletzt benutzt: 02.09.22

**Signal** 333 MB >

A red arrow points to the 'Apps auslagern' button.

# Android



Apps und Gerät verwalten

Übersicht **Verwalten**

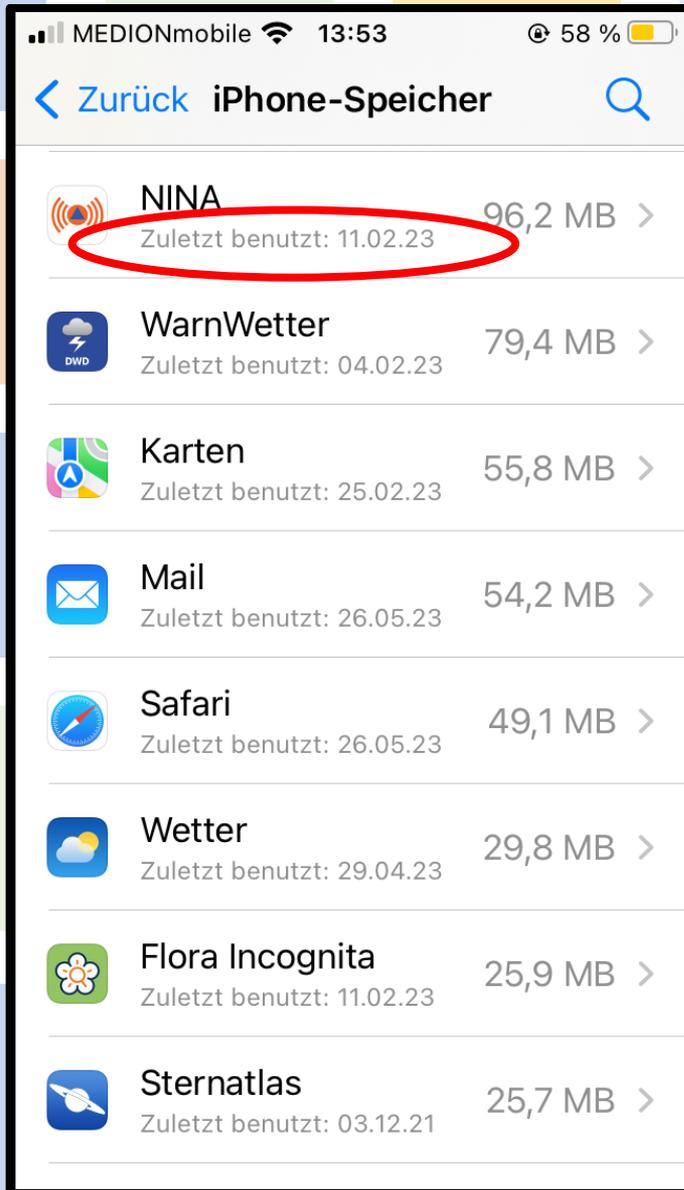
Installiert Updates verfügbar Spiele

Apps und Spiele (46) Zuletzt aktualisiert

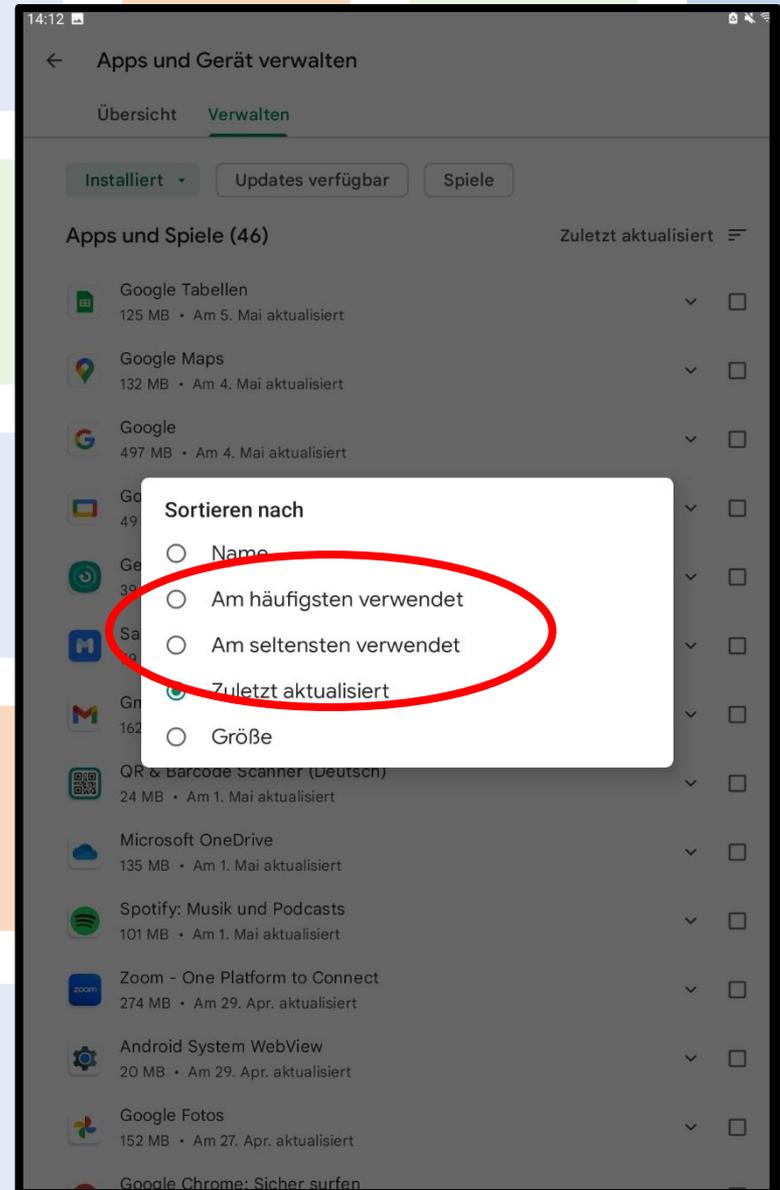
- Google Tabellen 125 MB • Am 5. Mai aktualisiert
- Google Maps 132 MB • Am 4. Mai aktualisiert
- Google 497 MB • Am 4. Mai aktualisiert
- Google TV 49 MB • Am 4. Mai aktualisiert
- Gerätewartung 39 MB • Am 4. Mai aktualisiert
- Samsung Members 79 MB • Am 3. Mai aktualisiert
- Gmail 162 MB • Am 2. Mai aktualisiert
- QR & Barcode Scanner (Deutsch) 24 MB • Am 1. Mai aktualisiert
- Microsoft OneDrive 135 MB • Am 1. Mai aktualisiert
- Spotify: Musik und Podcasts 101 MB • Am 1. Mai aktualisiert
- Zoom - One Platform to Connect 274 MB • Am 29. Apr. aktualisiert
- Android System WebView 20 MB • Am 29. Apr. aktualisiert
- Google Fotos 152 MB • Am 27. Apr. aktualisiert

A red arrow points to the 'Spiele' button.

# Apple

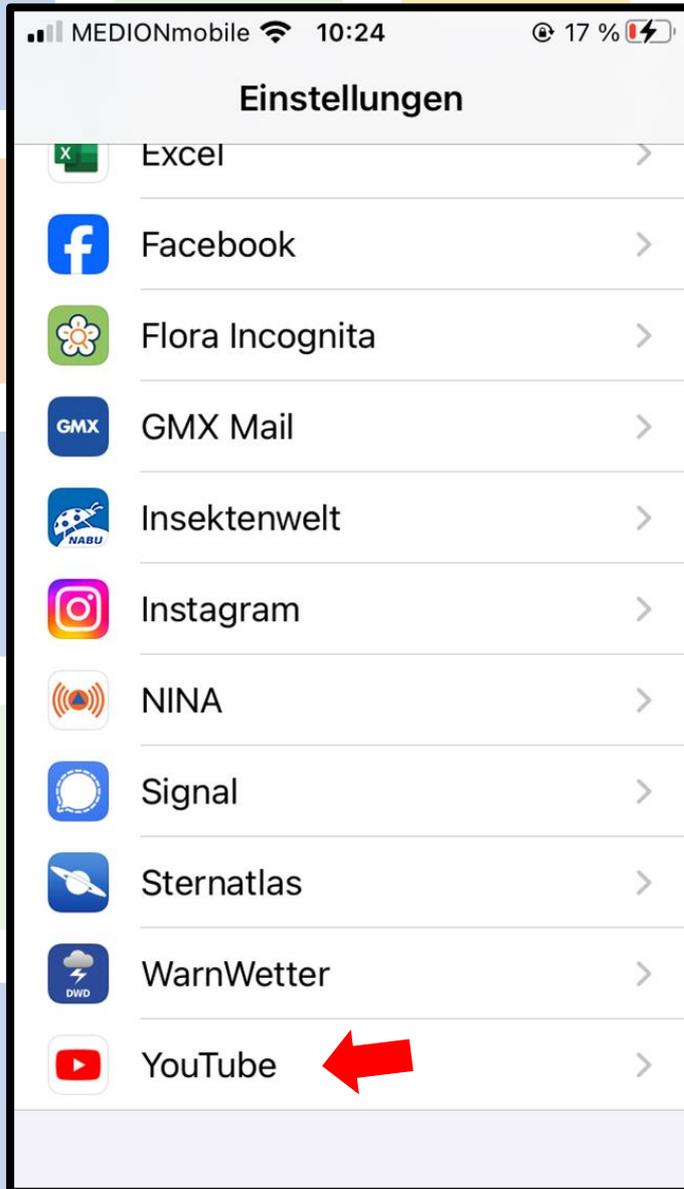


# Android

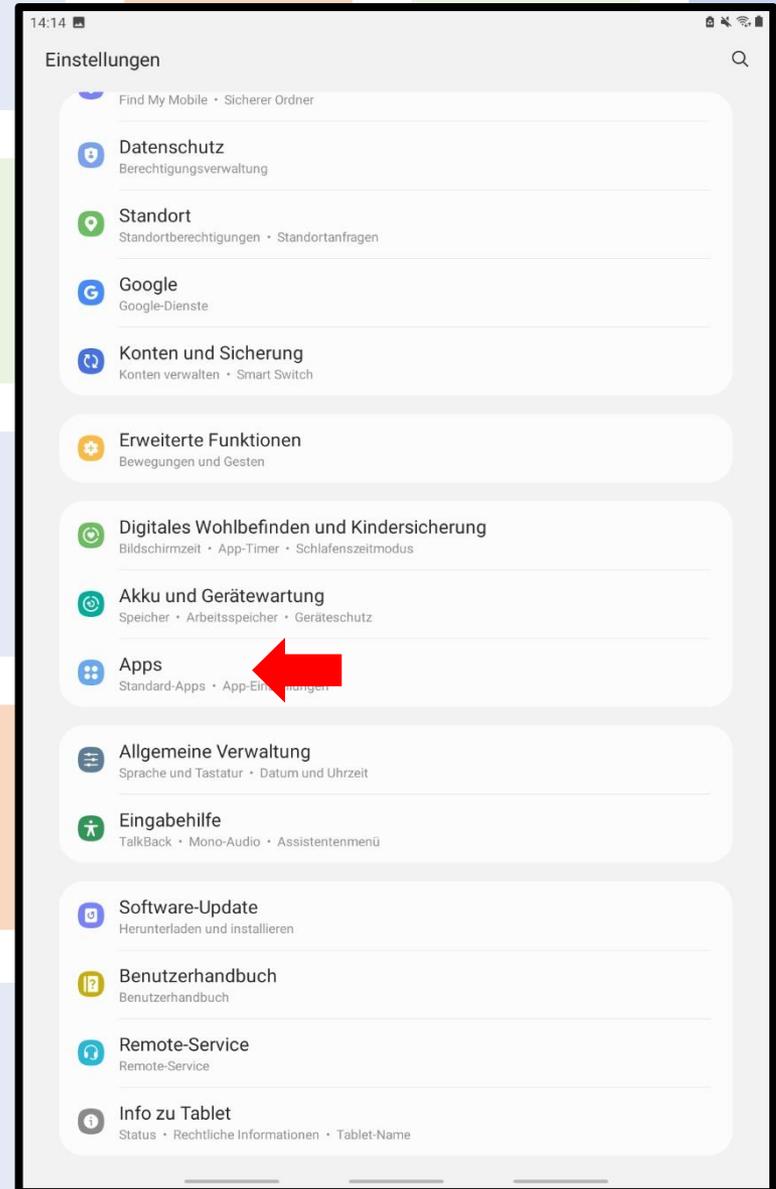


**Wie kann ich die  
Datensammlung von  
Apps einschränken?**

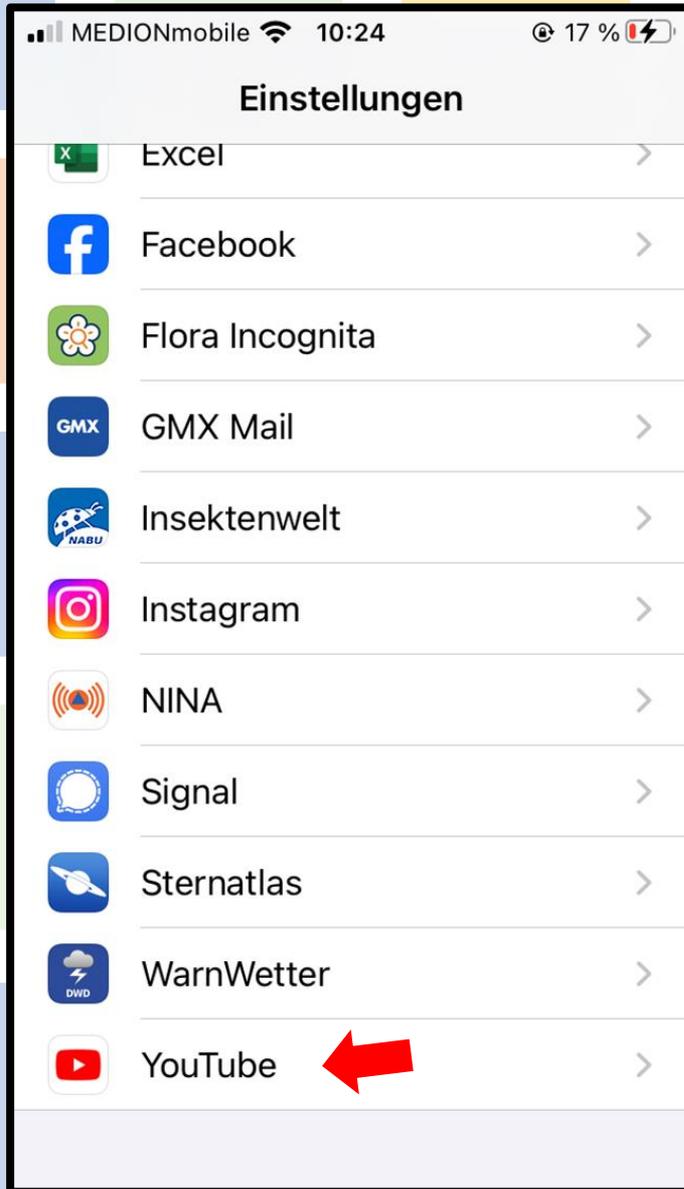
# Apple



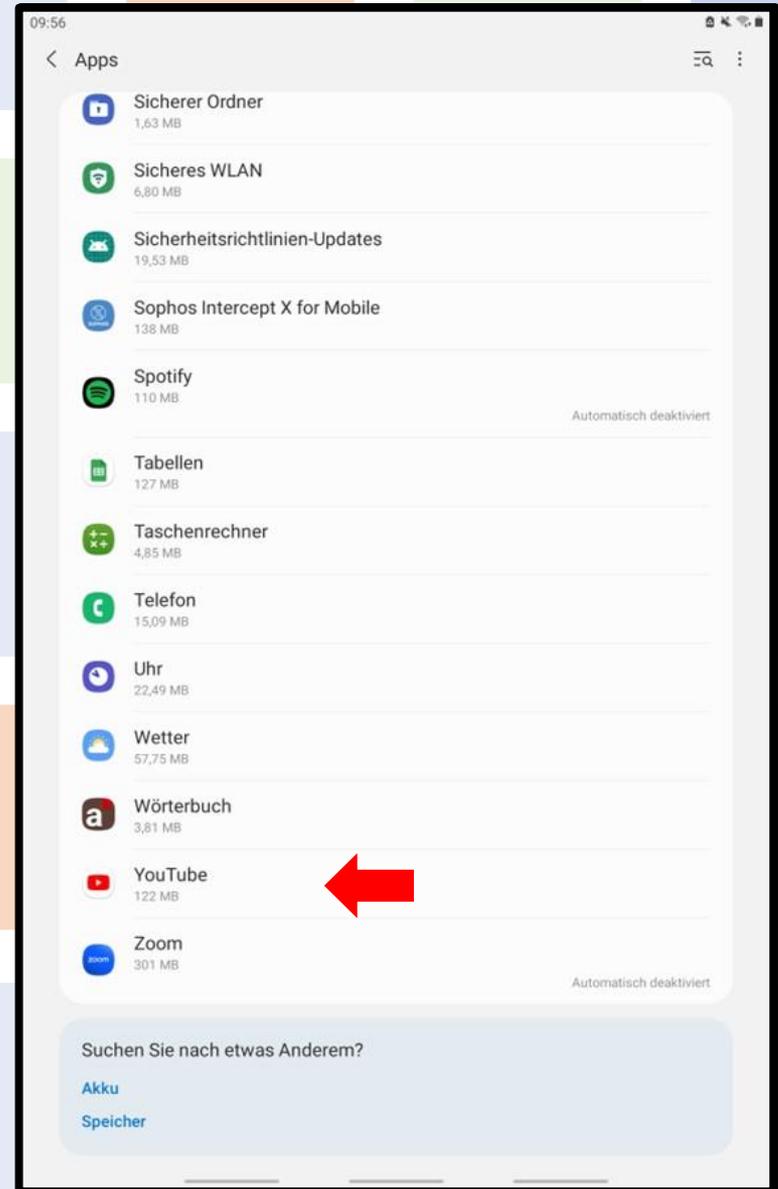
# Android



# Apple



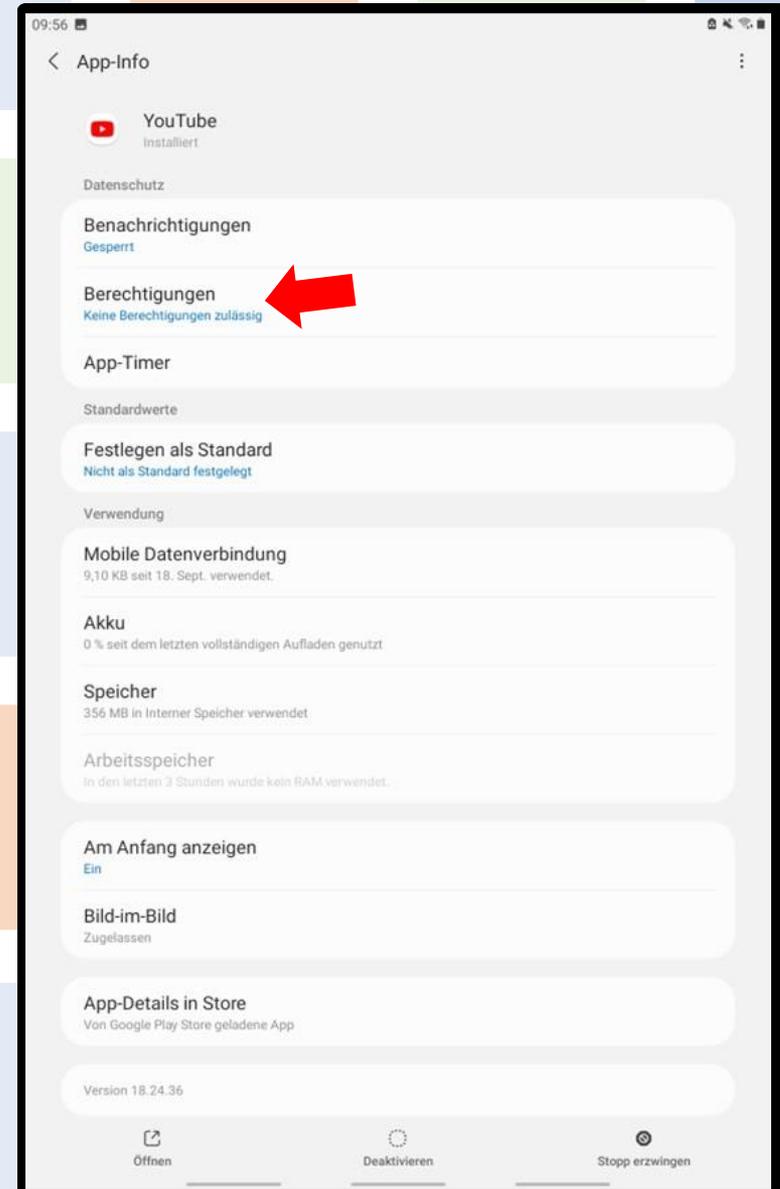
# Android



# Apple



# Android

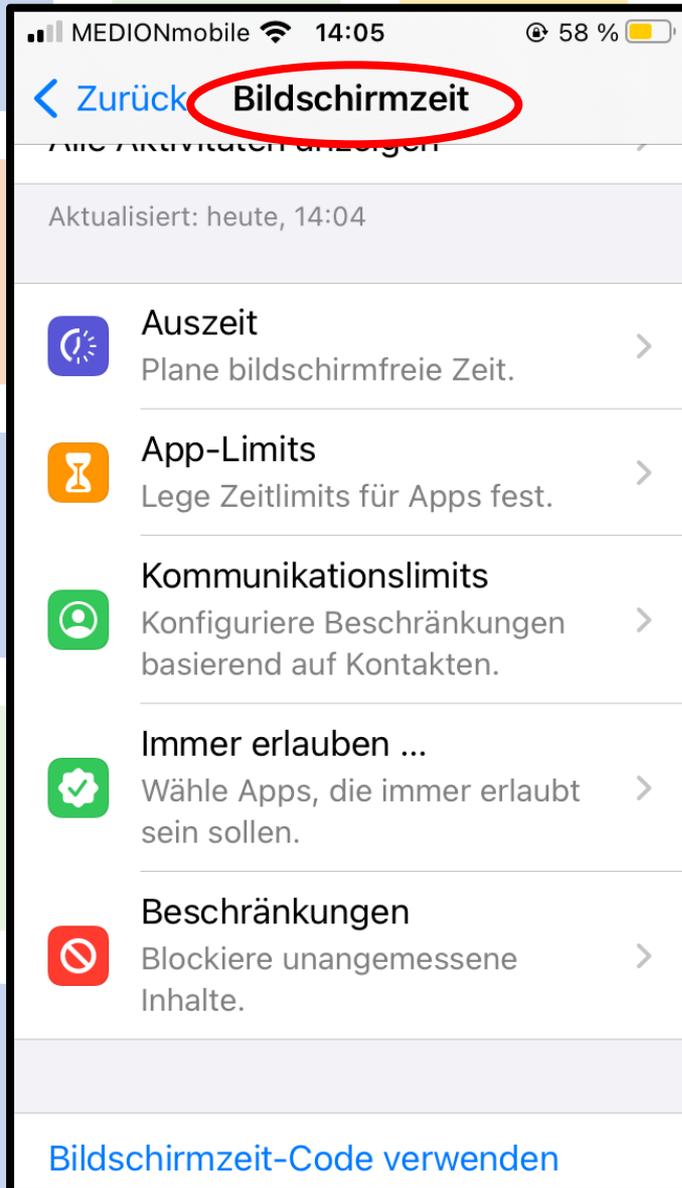


**Welche Auswirkungen  
von langer  
Handynutzung kennst  
du?**

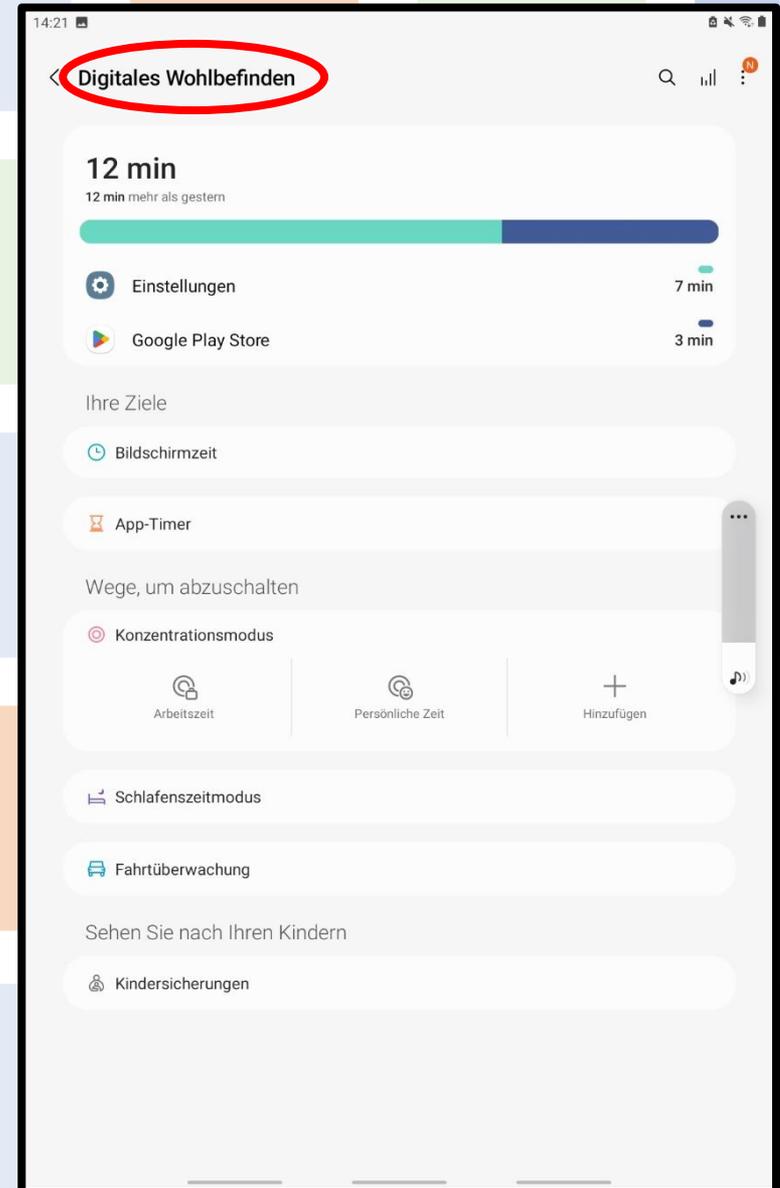


**Können wir  
unsere Nutzung  
des Handys  
und von Apps  
einschränken?**

# Apple



# Android



Eure

Vorsätze

